

# ラーニング・コモンズ選書

自学学習、 研究を進めるための本 (学生向け)	【LC1-1】	大学生のための学習マニュアル	L.タンプリン	培風館
	【LC1-2】	新版 大学生のためのレポート・論文術	小笠原 喜康	講談社
	【LC1-3】	インターネット完全活用編 大学生のためのレポート・論文術	小笠原 喜康	講談社
	【LC1-4】	大学基礎講座－充実した大学生活をおくるために 改増版	藤田 哲也	北大路書房
	【LC1-5】	スタディ・スキル入門－大学でしっかりと学ぶために	天野 明弘	有斐閣
	【LC1-6】	情報検索入門ハンドブック	松本 勝久	勉誠出版
	【LC1-7】	アカデミック・スキルズ－大学生のための知的技法入門	佐藤 望	慶応義塾大学出版会
	【LC1-8】	知のツールボックス－新入生援助(フレッシュマンおたすけ)集	専修大学出版企画委員会	専修大学出版局
	【LC1-9】	自己表現力の教室－大学で教える「話し方」「書き方」	荒木 晶子	情報センター出版局
	【LC1-10】	僕は君たちに武器を配りたい	瀧本 哲史	講談社
	【LC1-11】	研究デザイン－質的・量的・そしてミックス法	J.W.クレスウェル	日本看護協会出版会
協同学習に関する本 (教員向け)	【LC2-1】	協同学習の技法－大学教育の手引き	エリザベス・パークレイ	ナカニシヤ出版
	【LC2-2】	大学教員のための授業方法とデザイン	佐藤 浩章	玉川大学出版部
	【LC2-3】	学習の輪 改訂新版－学び合いの協同教育入門	D.W.ジョンソン	二瓶社
	【LC2-4】	協同の知を探る－創造的コラボレーションの認知科学(認知科学の探究)	植田 一博	共立出版
	【LC2-5】	大学授業を活性化する方法	杉江 修治	玉川大学出版部
	【LC2-6】	自己主導型学習ガイドーともに創る学習のすすめ	マルカム・S. ノールズ	明石書店
	【LC2-7】	学習意欲をデザインする－ARCSモデルによるインストラクショナルデザイン	ジョン・M. ケラー	北大路書房
	【LC2-8】	デジタル社会の学びのかたち－教育とテクノロジーの再考	A.コリンズ R.ハルバーソン	北大路書房
ラーニング・コモンズなど 新たな学習空間に関する本	【LC3-1】	学びの空間が大学を変える	山内 祐平	ポイックス
	【LC3-2】	「未来の学び」をデザインする－空間・活動・共同体	美馬 のゆり	東京大学出版
	【LC3-3】	フィンランドで見つけた「学びのデザイン」 豊かな人生をかたちにする19の実践	大橋 香奈	フィルムアート社
	【LC3-4】	ソーシャルデザイン－社会をつくるグッドアイデア集	グリーンズ	朝日出版社
	【LC3-5】	「カタリバ」という授業	上坂 徹	英治出版
	【LC3-6】	シブヤ大学の授業	シブヤ大学	講談社
	【LC3-7】	フューチャーセンターをつくらうー対話をイノベーションにつなげる仕組み	野村 恭彦	プレジデント社
	【LC3-8】	ディズニー大学	ダグ・リップ	アルファポリス
	【LC3-9】	「自分ごと」と人は育つ「任せて・見る」「任せ・きる」の新入社員OJT	博報堂大学	日本経済新聞出版社
	【LC3-10】	D&DEPARTMENT に学んだ、人が集まる「伝える店」のつくり方 学びながら買い、学びながら食べる店	ナガオカ ケンメイ	美術出版社

配架資料名

# ラーニング・コモンズ選書 その2

新たな学びやその方法に関する本	【LC4-1】 東大式 世界を変えるイノベーションのつくりかた	東京大学i-school	早川書房	
	【LC4-2】 知のワークブックー大学生と新社会人のための	竹田 茂生	くろしお出版	
	【LC4-3】 凡才の集団は孤高の天才に勝る	キース・ソーヤー	ダイヤモンド社	
	【LC4-4】 小さなチーム、大きな仕事 完全版 37シグナルズ成功の法則	ジェイソン・フリード	早川書房	
	【LC4-5】 発想法ー創造性開発のために	川喜田 二郎	中央公論新社	
	【LC4-6】 アイデアのつくり方(ジェームズ・W・ヤング)	ジェームズ・W. ヤング	ティビーエス・ブリタニカ	
	【LC4-7】 嶋浩一郎のアイデアのつくり方	嶋 浩一郎	ディスカバー・トゥエンティワン	
	【LC4-8】 考具	加藤 昌治	ティビーエス・ブリタニカ	
	【LC4-9】 アイデア会議	加藤 昌治	大和書房	
	【LC4-10】 カモメになったペンギン	ジョン・P. コッター	ダイヤモンド社	
	【LC4-11】 吉越式会議	吉越 浩一郎	講談社	
	【LC4-12】 ピクサー流マネジメント術ー天才集団はいかにしてヒットを生み出してきたか	エド・キャットマル	武田ランダムハウスジャパン	
	【LC4-13】 図解 プロジェクトマネジメント	上窪 政久 小野 弘貴	東洋経済新報社	
	【LC4-14】 トコトンやさしいプロジェクトマネジメントの本	日本プロジェクトマネジメントフォーラム	日刊工業新聞社	
	【LC4-15】 ワーク・シフトー孤独と貧困から自由になる働き方の未来図	L.グラットン	プレジデント社	
	【LC4-16】 ビジネスモデルYOU	ティム・クラークほか	翔泳社	
	【LC4-17】 ビジネスモデル・ジェネレーション ビジネスモデル設計書	A. オスターワルダー	翔泳社	
配架資料名	人とのつながりに関する本	【LC5-1】 コミュニティデザイナーー人がつながるしくみをつくる	山崎 亮	学芸出版社
		【LC5-2】 ワークショップー新しい学びと創造の場	中野 民夫	岩波書店
		【LC5-3】 プレイフル・シンキング	上田 信行	宣伝会議
		【LC5-4】 ダイアローグ 対話する組織	中原 淳	ダイヤモンド社
		【LC5-5】 ワールドカフェ カフェ的会話が未来を創る	アニータ・ブラウン	ヒューマンレビュー
		【LC5-6】 ワールド・カフェをやろう！	香取 一昭	日本経済新聞出版社
		【LC5-7】 知がめぐり、人がつながる場のデザイナーー働く大人が学び続ける”ラーニングバー”というしくみ	中原 淳	英治出版
		【LC5-8】 ご機嫌な職場ー「職場コミュニティー」再構築の方法	酒井 穰	東洋経済新報社
		【LC5-9】 「経験学習」入門ー職場が生きる 人が育つ	松尾 陸	ダイヤモンド社
		【LC5-10】 ルフィの仲間カーク『ONE PIECE』流、周りの人を味方に変える法	安田 雪	アスコム
		【LC5-11】 発酵道ー酒蔵の微生物が教えてくれた人間の生き方	寺田 啓佐	スタジオK
		【LC5-12】 アサーション・トレーニングーさわやかな「自己表現」のために 改訂版	平木 典子	日本・精神技術研究所
		【LC5-13】 アイスブレイク入門ーこころをほぐす出会いのレッスン	今村 光章	解放出版社
		【LC5-14】 15分でできるチームビルディングゲーム	ブライアン・コール・ミラー	ディスカバー・トゥエンティワン
		【LC5-15】 ワークショップと学び1 学びをまなぶ	苅宿 俊文	東京大学出版会
		【LC5-16】 プレイフル・ラーニングーワークショップの源流と学びの未来	上田 信行 中原 淳	三省堂
		【LC5-17】 ナラティブからコミュニケーションへーリフレティング・プロセスの実践ー	矢原 隆行 田代 順	弘文堂
		【LC5-18】 Learning × Performance インプロする組織	高尾 隆 中原 淳	三省堂
		【LC5-19】 ザ・プレゼンテーションー人を動かすストーリーテリングの技法	N.デュアルテ	ダイヤモンド社
		【LC5-20】 ワークショップデザイン論ー創ることで学ぶ	山内 祐平ほか	慶應義塾大学出版会